

# Oracle 数据库存储过程技术文档

BY:Stone

本文中各例均使用 Oracle 数据库 demo 用户.

用户名:scott 用户口令:tiger

数据结构建立:

```
/*使用 system 用户及口令登录 oracle 数据库*/
```

```
$$SQLPLUS system/passwd
```

```
/*建立 scott 用户口令为 tiger*/
```

```
$$SQL>create user scott identified by tiger;
```

```
/*给 scott 用户授权*/
```

```
$$SQL>grant create session to scott;
```

```
$$SQL>exit;
```

```
$$SQLPLUS scott/tiger
```

```
$$SQL>start $ORACLE_HOME/sqlplus/demo/demobld.sql
```

主要数据结构:

CREATE TABLE EMP (EMPNO NUMBER(4) NOT NULL, ENAME VARCHAR2(10), JOB VARCHAR2(9), MGR NUMBER(4), HIREDATE DATE, SAL NUMBER(7,2), COMM NUMBER(7,2), DEPTNO NUMBER(2));	CREATE TABLE BONUS (ENAME VARCHAR2(10), JOB VARCHAR2(9), SAL NUMBER, COMM NUMBER);
	CREATE TABLE SALGRADE ( GRADE NUMBER, LOSAL NUMBER, HISAL NUMBER );
CREATE TABLE DEPT (DEPTNO NUMBER(2), DNAME VARCHAR2(14), LOC VARCHAR2(13) );	CREATE TABLE DUMMY ( DUMMY NUMBER );

## 第一章 oracle 存储过程概述

Oracle 存储过程(store procedure)作为 PL/SQL 语言的子程序,使用 PL/SQL 语言对数据处理逻辑,数据存储,数据操纵进行描述和封装,通过 oracle 其他工具 (Pro\*c&sqlplus 等)对存储过程调用,实现相应功能.

Oracle 存储过程在创建时经过数据库编译,作为数据库对象存储在数据库中,使用存储过程名称和输入输出参数实现存储过程描述的功能.

存储过程是由流控制和 SQL 语句书写的过程,这个过程经编译和优化后存储在数据库服务器中,使用时只要调用即可。在 ORACLE 中,若干个有联系的过程可以组合在一起构成程序包。

使用存储过程有以下的优点:

1. 存储过程的能力大大增强了 SQL 语言的功能和灵活性。存储过程可以用流控制语句编写,有很强的灵活性,可以完成复杂的判断和较复杂的运算。
2. 可保证数据的安全性和完整性。
3. 通过存储过程可以使没有权限的用户在控制之下间接地存取数据库,从而保证数据的安全。
4. 通过存储过程可以使相关的动作在一起发生,从而可以维护数据库的完整性。
5. 再运行存储过程前,数据库已对其进行了语法和句法分析,并给出了优化执行方案。这种已经编译好的过程可极大地改善 SQL 语句的性能。由于执行 SQL 语句的大部分工作已经完成,所以存储过程能以极快的速度执行。
6. 可以降低网络的通信量。
7. 使体现企业规则的运算程序放入数据库服务器中,以便集中控制。

当企业规则发生变化时在服务器中改变存储过程即可,无须修改任何应

用程序。企业规则的特点是要经常变化，如果把体现企业规则的运算程序放入应用程序中，则当企业规则发生变化时，就需要修改应用程序工作量非常之大（修改、发行和安装应用程序）。如果把体现企业规则的运算放入存储过程中，则当企业规则发生变化时，只要修改存储过程就可以了，应用程序无须任何变化。

Oracle 存储函数(FUNCTION)作为特殊的存储过程,与 C/C++语言函数相似,具备函数名,输入输出参数以及返回值.

存储过程和存储函数都是相对独立的实体.

Oracle 包(Package)为了管理上的方便,把一些相关的程序结构如存储过程,存储函数,变量,游标等组织在一起,构成一个包.Oracle 包具有面向对象程序设计语言的特点,是对 PL/SQL 程序设计元素的封装.包类似于 C++和 JAVA 语言中的类,其中变量相当于类中的成员变量,存储过程和存储函数相当于类方法.包中的元素分为共有元素和私有元素,两种元素允许访问的程序范围不同.

## 存储过程基本结构(PROCEDURE)

### 1.1.1 创建存储过程

```
CREATE [OR REPLACE] PROCEDURE 存储过程名
    (参数定义标)
IS/AS
    变量定义
BEGIN
    PL/SQL 语句块
EXCEPTION
```

例外处理

END 存储过程名

定义说明:

### 1. 参数定义表:

存储过程可以有三类参数

IN 数据从调用环境传入存储过程

OUT 数据从存储过程传入调用环境

INOUT 数据可以传入或传出存储过程

参数使用原则:

参数类型可以为 ORACLE 允许的任意类型,也可为%TYPE(与其他某一变量类型一致)或%ROWTYPE(与数据库中某一对象表,游标等数据类型一致)类型

指定参数时,不能指定长度

所有输出参数(OUT)只能出现在 SELECT INTO 语句或赋值语句中.

尽量减少 IN 参数个数.

### 2. 变量定义

变量类型可以为 ORACLE 允许的任意类型,也可为%TYPE(与其他某一变量类型一致)或%ROWTYPE(与数据库中某一对象表,游标等数据类型一致)类型.

### 3. 例外处理

存储过程例外处理与 PL/SQL 错误处理一致,可按条件执行相应的操作

```
/*CREATE 创建存储过程*/
/*REPLACE 替换存储过程*/
/*CREATE OR REPLACE 如存储过程不存在则创建,否则替换*/
CREATE OR REPLACE PROCEDURE
/*存储过程名为 raise_sal*/
/*参数为输入 NUMBER 型 emp_id 和输入 NUMBER 型 add_sal*/
raise_sal(emp_id IN NUMBER,add_sal IN NUMBER)
AS
/*无局部变量声明*/
BEGIN
/*PLSQL 语句块*/
UPDATE emp
SET sal = sal+ add_sal
WHERE empno = emp_id;
EXCEPTION
/*例外处理 NO_DATA_FOUND 数据未找到时执行*/
WHEN NO_DATA_FOUND THEN
/*raise_application_error(错误代码,'错误信息') 向调用环境返回错误信息*/
raise_application_error(-20011,'InvalidEmployee' ||
TO_CHAR(emp_id));
END raise_sal;
```

存储过程简例

### 1.1.2 存储过程删除

`$$SQLPLUS> DROP PROCEDURE 过程名`

### 1.1.3 调用存储过程

#### 1. SQLPLUS 环境

语法 `$$SQLPLUS> EXECUTE 存储过程名`

参数 SQLPLUS 中的变量或常量

例: `$$SQL>EXECUTE raise_sal(10,1000);`

#### 2. SQLDBA 环境

语法 `$$SQLPLUS> EXECUTE 存储过程名`

参数 SQLPLUS 中的变量或常量

#### 3. SQLFORMS

语法:过程名

参数:SQLFORMS 中的域或全局变量

#### 4.PLSQL 或其他存储过程

语法:过程名 参数:PLSQL 局部变量

```
#include <stdio.h>
EXEC SQL INCLUDE SQLCA;
main(){
/*声明宿主变量*/
EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
    char *oid="scott/tiger";
    int tt;
EXEC SQL END DECLARE SECTION;
5. /*连接数据库*/
    EXEC SQL CONNECT :oid;
    if(sqlca.sqlcode != 0) {printf("connect database error \n");exit(0);}
/*调用存储过程 raise_sal*/
    EXEC SQL EXECUTE
    BEGIN
        Raise_sal(100,1000);
    END;
END-EXEC;
/*调用完毕*/
    if(sqlca.sqlcode != 0) {printf("Execute error \n");exit(0);}
/*断开数据库连接*/
EXEC SQL COMMIT WORK RELEASE;
}
```

## **1.2 存储函数(FUNCTIONE)**

存储函数是一类特殊的存储过程,与一般存储过程不同的是存储函数必须返回一个值.

### 1.2.1 创建存储函数

CREATE [OR REPLACE] FUNCTION 存储函数名

RETURN 返回值类型

IS/AS

变量声明

BEGIN

PLSQL 语句块

EXCEPTION

例外处理

END 存储函数名

备注: 返回值类型不带长度

### 1.2.2 删除存储函数

SQL>drop function 存储函数名

例 1.3

从员工信息表(emp)中选择部门代号为 v\_empno 员工的工资

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION get_sal(v_empno IN emp.empno%TYPE)
RETURN NUMBER
IS
    v_emp_sal emp.sal%TYPE:=0;
BEGIN
    SELECT sal INTO v_emp_sal
    FROM emp
    WHERE empno=v_empno;
    RETURN(v_emp_sal);
END get_sal;
```

创建存储函数

## 1.3 包(package)

### 1.3.1 包的基本结构

包中可以包含过程(procedure),函数(function),变量(variable) 游标(cursor),常量(constant),例外处理(exception).

包由两部分组成:包定义和包体

包定义:对包的公共元素如过程,函数,变量,常量,游标,例外情况等进行说明,可在包外独立使用这些公共元素.

包体部分包括包中使用的私有元素和包的公共元素的定义.

### 1.3.2 包的创建

#### 1.创建包定义

```
CREATE (OR REPLACE) PACKAGE package_name
IS/AS
公共元素声明
END package_name;
```

## 2. 创建包体

```
CREATE (OR REPLACE) PACKAGE BODY package_name
IS/AS
私用元素定义
公共元素定义
BEGIN
    PLSQL 语句
END package_name;
```

### 例 1.4

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE emp_package
AS
/*声明函数*/
FUNCTION
    hire_emp(name VARCHAR2,job VARCHAR2,mgr NUMBER,hiredate DATE,sal NUMBER
,comm NUMBER,deptno NUMBER)
RETURN NUMBER;
/*声明过程*/
PROCEDURE fire_emp(emp_id NUMBER);
PROCEDURE sal_raise(emp_id NUMBER,sal_id NUMBER);
END emp_package;
```

创建包定义

```

CREATE OR REPLACE PACKAGE BODY emp_package AS
/*定义函数*/
FUNCTION
  hire_emp(name VARCHAR2,job VARCHAR2,mgr NUMBER,hiredate
          DATE,sal NUMBER,comm NUMBER,deptno NUMBER)
RETURN NUMBER IS
  new_empno NUMBER(10);
BEGIN
  SELECT emp_sequence.NEXTVAL INTO new_empno FROM emp;
  INSERT INTO emp
  VALUES(new_empno,name,job,mgr,hiredate,sal,comm,deptno);
RETURN (new_empno);
END hire_emp;
/*定义过程*/
PROCEDURE fire_emp(emp_id NUMBER) IS
BEGIN
  DELETE FROM emp WHERE empno=emp_id;
  IF SQL%NOTFOUND THEN
raise_Application_error(-20011,'Invalid EmployeeNUMBER'||TO_CHAR(emp_id));
  END IF;
END fire_emp;
PROCEDURE sal_raise(emp_id NUMBER,sal_id NUMBER) AS
BEGIN
  UPDATE emp SET sal=sal+sal_id WHERE empno=emp_id;
  IF SQL%NOTFOUND THEN
raise_Application_error(-21011,'Invalid EmployeeNUMBER'||TO_CHAR(emp_id));
  END IF;
END sal_raise;
/*结束包定义*/
END emp_package;

```

创建包体

### 1.3.3 调用包中元素

`$$SQL>EXECUTE 包名.元素名(参数列表);`

例: `$$SQL>EXECUT emp_package.raise_sal(7654,100);`

### 1.3.4 包的修改和删除

删除包:`$$SQL>drop PACKAGE 包名`

`$$SQL>drop PACKAGE BODY 包名`

备注:包定义和包体应该同时修改,并保持一致.

## 第二章 oracle 存储过程基础——PL/SQL

Oracle 存储过程以 PL/SQL 作为其流程控制语言,可以理解 Oracle 存储过程为具有名称和输入输出参数的 PL/SQL 语句块,因此,本章介绍 PL/SQL 的语法和使用.

# pl/sql 基础

## 2.1.1 PL/SQL 简介

### 一 PL/SQL 优点

#### 1.过程化能力

PL/SQL 称为 SQL 过程语言,他将高级程序设计语言中所具备的过程能力与非过程化的 SQL 语言有机的结合在一起,形成了一个集成式的 Oracle 数据库事务处理应用开发工具,为应用开发者提供了增强生产力的机制.

PL/SQL 以块(blocks)为单位,较大的块中可以镶嵌子块,可以将复杂的问题分解成一组易于控制的,很好定义的逻辑模块.

在 PL/SQL 块中可以进行变量定义,例外处理,然后在 SQL 语句中调用.PL/SQL 块中可以使用过程化语言控制结构进行程序设计,包括条件转移,循环控制,游标.

#### 2.改进处理性能

使用 PL/SQL,Oracle 数据库将 PL/SQL 语句块作为一组,一次提交给 Oracle 服务进程,减少 Oracle 客户服务进程间的交互.

#### 3.良好的应用移植性

由于 PL/SQL 是模块化结构,在进行应用移植时可以将模块内部的复杂处理忽略,二只考虑模块间的数据交换.

#### 4.与关系数据库管理系统(RDBMS)集成

使用 PL/SQL,可以将许多用户都可能用到的处理编程封装过程或包,与关系数据库管理系统有效集成.这样,用户可使用 Oracle 工具直接调用,提高了开发效率,减少了再编译时间,提高系统性能.

### 二 PL/SQL 应用环境

SQL\*PLUS;SQL\*FORMS;Oracle CDE 工具;Pro\*C

### 三 PL/SQL 块的基本结构

基本的 PL/SQL 块由定义部分,执行部分,例外处理部分组成

```
DECLARE
  定义部分
BEGIN
  执行部分
EXCEPTION
  例外处理部分
END
```

PL/SQL 块基本结构

### 1. 定义部分:

定义在程序执行部分使用的常量,变量,游标和例外处理名称

### 2. 可执行部分

包括数据库操作语句和 PL/SQL 块控制语句

### 3. 例外处理部分

对执行部分的所有 PL/SQL 语句的执行进行监控,如执行发生例外,则程序跳到该部分执行

## 2.1.2 一个简单的 PL/SQL 块

```
/*一个简单的 PLSQL 块开始*/  
/*定义变量*/  
DECLARE  
/*ROWTYPE 类型 定义变量 myrecord 为一结构,与表 emp 各字段数据类型一致*/  
myrecord emp%ROWTYPE;  
/*定义变量 myempno 类型为 number(4) 变量非空,初值为 8000*/  
myempno number(4) NOT NULL:=8000;  
/*TYPE 类型 定义变量 myname 类型与表 emp 中 ename 字段一致*/  
myname emp.ENAME%TYPE;  
/*CONSTANT 关键字 定义常量 addsal 值为 500*/  
addsal CONSTANT number(4):=500;  
BEGIN  
SELECT * INTO myrecord  
FROM EMP  
WHERE ENAME='SMITH';  
myname:='WUCHEN';  
INSERT INTO EMP(EMPNO,ENAME,SAL,COMM,JOB,HIREDATE,DEPTNO)  
VALUES(myempno,myname,myrecord.sal,myrecord.comm,myrecord.job,myrecord.h  
iredate,myrecord.deptno);  
UPDATE EMP SET sal = sal + addsal;  
END;
```

一个简单的 PL/SQL 块程序

执行步骤:

```
SQLPLUS scott/tiger
```

```
SQL>start ./PLSQL 块名称
```

```
SQL>. (输入符号点)
```

```
SQL>r (字母 r 或符号/执行程序)
```

#### 一 定义变量

在 PLSQL 中所使用的变量必须在变量定义部分明确定义.变量定义部分是包括在关键字 DECLARE 和 BEGIN 之间的部分,每条语句后用(;)结束.

定义格式:

```
变量标示符 [CONSTANT] 数据类型 [NOT NULL]
```

```
[:=缺省值或 PLSQL 表达式];
```

变量标示符命名规则应遵循 SQL 实体命名规则

定义常量时必须加关键字 CONSTANT 必须为其赋值

如该变量不允许为空值,必须加参数 NOT NULL

变量赋值时,可使用:=或使用关键字 DEFAULT.

每行只能定义一个变量.

数据类型

简单数据类型(标量数据类型):

NUMBER(m,n)      数字类型 m 为总长度,n 为小数长度

CHAR(m)            字符型 m 为变量长度

VARCHAR2(m)        可变长字符型 m 为最大长度

DATE                日期型

LONG                长型

BOOLEAN            布尔型 值为 TRUE FALSE NULL

已定义变量%TYPE 定义成与已定义变量一致类型

复合数据类型

变量标示符 对象标示符%ROWTYPE;

对象标示符可为表,游标等,变量被定义成与数据库对象一致的类型结构,当数据库结构改变时,不必改变变量的定义.

使用%ROWTYPE 分为两种不同情况:

1. 作为查询结果存放空间时:

select 字段列表 INTO %ROWTYPE 型变量

2. 作为单个成员使用:

%ROWTYPE 变量名.字段名

## 二 变量赋值

变量赋值时需使用 PLSQL 变量赋值操作符(:=)

1. 常量赋值: 变量名 := 常量

2. 变量赋值: 变量名 := 同类型变量

3. 为%ROWTYPE 型变量赋值

a. select 列表 into %ROWTYPE 型变量 from 表

b. 为%ROWTYPE 变量每个成员单独赋值

如 %ROWTYPE 变量.变量成员 = 值

4. 表达式赋值: 变量名:=表达式或函数

### 三 PLSQL 中使用的 SQL 语句

在 PL/SQL 块中,所有对数据库的访问和操作还是要经由 SQL 语言进行,在 PL/SQL 块中可以使用数据查询语言,数据操纵语言和数据控制语言,但不能使用数据定义语言具体地说可以使用 select,insert,update,delete,commit,rollback,但不能使用 create,alter,drop,grant,revoke.

#### 1.PL/SQL 块中使用查询语句

在 PL/SQL 中使用 select 时必须加 INTO 语句.

INTO 子句后的变量个数和位置必须与 SELECT 后的字段列表相同

SELECT 语句中的 WHERE 条件可以包含 PL/SQL 块中定义的变量及表达式.

SELECT 语句必须保证有且仅有一条记录返回,否则出错:

TOO\_MANY\_ROWS -1422 记录多于一条

NO\_DATA\_FOUND -1403 没找到记录

在 SQL 语句中使用的变量名应与数据库字段名区分开.

```
DECLARE
/* 变量 emp_rec 为 ROWTYPE 型结构变量,结构类型与表 EMP 结构类型一致*/
emp_rec EMP%ROWTYPE;
/*变量 v_ename 与表 emp 中 ename 字段类型一致*/
v_ename EMP.ename%TYPE:='SMITH';
BEGIN
SELECT * INTO emp_rec FROM emp
/*ENAME 字段 = 变量 v_ename 值*/
WHERE ENAME=v_ename;
END;
```

PL/SQL 使用查询语句

```
DECLARE
v_empno emp.empno%TYPE NOT NULL:=8000;
v_ename emp.ename%TYPE:='Bill';
v_job emp.job%TYPE:='MANAGER';
v_sal emp.sal%TYPE:=2000;
v_comm emp.comm%TYPE:=1000;
v_hiredate emp.hiredate%TYPE:=SYSDATE;
v_deptno emp.deptno%TYPE:=10;
v_addsal emp.sal%TYPE;
BEGIN
INSERT INTO emp(empno,ename,job,sal,comm,hiredate,deptno)
VALUES (v_empno,v_ename,v_job,v_sal,v_comm,v_hiredate,v_deptno);
v_addsal:=1000;
UPDATE emp SET sal=sal+v_addsal WHERE empno=v_empno;
DELETE FROM emp WHERE empno > 8000;
COMMIT WORK;
END;
```

PL/SQL 使用数据操纵语句

### 3.PL/SQL 块中使用事物控制语句

提交命令(COMMIT):结束当前事物,对数据库作永久性改变

语法 COMMIT [WORK]

回退命令(ROLLBACK): 结束当前事物,并放弃对数据库所作修改

语法 ROLLBACK [WORK]

保存点(SAVEPOINT):为了避免一处失败导致全部事物回滚,可以使用 SAVEPOINT 和 ROLLBACKTO 语句

语法 SAVEPOINT 标记

ROLLBACK TO 标记

## 2.1.3 PL/SQL 流程控制

PL/SQL 具有与高级语言类似的流程控制语句.PL/SQL 主要控制语句有:

条件控制语句

循环控制语句

跳转控制语句

### 1.条件控制语句:

IF\_THEN\_ELSE 语句

语法: IF 条件 THEN

语句;

ELSE

语句;

END IF;

条件可为 IS NULL 或 NOT IS NULL 以及 AND, OR, NOT,逻辑运算符

例:将 emp 表中的雇员名为 SMITH 雇员的工资修改,如果工资大于\$2000,则加\$500,否则加\$1000.

DECLARE

v\_ename emp.ename%TYPE:='SMITH';

v\_addsal emp.sal%TYPE;

v\_sal emp.sal%TYPE;

BEGIN

SELECT sal INTO v\_sal

FROM emp WHERE ename=v\_ename;

IF v\_sal > 2000 THEN

v\_addsal:=500;

ELSE

v\_addsal:=1000;

END IF;

UPDATE emp SET sal=sal+v\_addsal

WHERE ename=v\_ename;

END;

PL/SQL 控制语句 IF\_THEN\_ELSE 例程

IF\_THAN\_ELSIF 语句:

语法:IF 条件 THEN

语句;

ELSIF 条件 THEN

语句;

[ELSIF 条件 THEN 语句;]

[ELSE 语句;]

END IF

根据 emp 表中的工种为 SMITH 修改工资,若工种为 MANAGER,工资加\$1000,工种为 SALESMAN,工资加\$500,工种为 ANALYST,工资加\$200,否则加\$100.

```
DECLARE
v_job emp.job%TYPE;
v_addsal emp.sal%TYPE;
BEGIN
SELECT job INTO v_job FROM emp
WHERE ename='SMITH';

IF v_job='MANAGER' THEN
v_addsal :=1000;
ELSIF v_job='SAIESMAN' THEN
v_addsal :=500;
ELSIF v_job='ANALYST' THEN
v_addsal :=200;
ELSE
v_addsal :=100;
END IF;

UPDATE emp SET sal=sal+v_addsal
WHERE ename='SMITH';
COMMIT WORK;
END;
```

条件控制语句例程

## 2.循环控制语句:

LOOP 循环:

语法: LOOP

语句;

[EXIT [WHEN 条件]];

END LOOP;

例 给 10 号部门增加新雇员,只确定雇员代号,其他信息忽略.

```
DECLARE
v_empno emp.empno%TYPE:=8000;
BEGIN
LOOP
INSERT INTO emp(deptno,empno)
VALUES(10,v_empno);
v_empno:=v_empno+100;
/*如果雇员代号>=9000 则退出循环*/
EXIT WHEN v_empno >= 9000;
END LOOP;
END;
```

**FOR 循环:**

语法: **FOR** 计数器 **IN** [**REVERSE**] 下界...上界 **LOOP**

语句;

**END LOOP;**

计数器用于控制循环次数的变量,无需在定义部分做出定义,系统隐含定义为整数,**REVERSE** 表示计数器从上界到下界递减计数,下界定义初值,上界定义终值,下界应小于上界.对计数器不可作赋值操作.

例 同上例

```
DECLARE  
v_deptno emp.deptno%TYPE:=10;  
BEGIN  
FOR i IN 1...10 LOOP  
INSERT INTO emp(deptno,empno)  
VALUES(v_deptno,8000+i*100);  
END LOOP;  
COMMIT WORK;  
END;
```

循环控制例程

WHILE 循环

语法: WHILE 条件 LOOP

语句;

END LOOP;

例 同上例

```
DECLARE
```

```
  i number(2):=1;
```

```
BEGIN
```

```
  WHILE i<=10 LOOP
```

```
    INSERT INTO emp(deptno,empno)
```

```
    VALUES(10,8000+i*100);
```

```
  i:=i+1;
```

```
  END LOOP;
```

```
  COMMIT WORK;
```

```
END;
```

循环控制例程

3. 跳转控制语句:

语法: 《标号》

其他语句;

GOTO 标号;

跳转语句可在统一块语句间跳转

跳转语句可从子块跳转倒父块中,但不能从父块跳转到子块中

跳转语句不能在 IF 语句体外跳到 IF 体内

跳转语句不能从循环体外跳到循环体内

例 同上例

```
DECLARE
  v_empno emp.empno%TYPE := 8000;
BEGIN
  <<repeat>>
  INSERT INTO emp(deptno,empno)
  VALUES(10,v_empno);
  v_empno:=v_empno+100;
  IF v_empno <= 9000 THEN
  GOTO repeat;
  END IF;
END;
```

跳转控制例程

## 游标(CURSOR)

在 PL/SQL 查询语句中,有时会返回多条记录,这时如使用 SQL 语句则会出错.因此,在查询语句返回多条记录或不知返回结果数目时,必须使用游标.

## 游标的概念

PL/SQL 中游标的使用与 Pro\*C 中游标使用相似,包括定义,打开,提取数据,关闭四个步骤.一般游标在定义, 打开后使用循环语句逐条处理提取的数据。

### 一 定义游标

语法: `CURSOR 游标名称 IS`

`SELECT 语句;`

定义游标应写在 PL/SQL 语句的 DECLARE 变量定义部分

定义游标时 SELECT 语句中不可有 INTO 子语句

在 SELECT 语句中使用的变量必须在定义游标前定义

### 二 打开游标

语法: `OPEN 游标名;`

在 BEGIN 语句之后,可以打开游标,在打开游标之前,必须对游标所涉及到的变量赋值.

### 三 利用游标提取数据

语法: `FETCH 游标名 INTO 变量 1,变量 2,.....`

游标每次只能取到一条数据,同时游标指针下移,等待取下一条数据.该条语句变量列表应与定义游标时的参数列表一致

### 四 关闭游标

语法: `CLOSE 游标名`

关闭游标,释放资源,游标关闭后不能再提取数据.

## 游标的属性

游标的属性标示游标的运行状况.

`%ISOPEN`        布尔型    表示游标是否打开

`%NOTFOUND`    布尔型    描述最后一次 FETCH 的结果

`%FOUND`        布尔型    描述最后一次 FETCH 的结果,与 NOTFOUND 相反

`%ROWCOUNT`   数字型    描述当前取值的条数

例 查询 10 号部门所有雇员的姓名工资, 并插入到临时表 tmp 中

tmp 表结构为 t1 char(20),t2 number(10)

以下使用三种不同的循环方法实现该例:

```
例 查询 10 号部门所有雇员的姓名工资，并插入到临时表 tmp 中
DECLARE
    v_deptno emp.deptno%TYPE:=10;
    /*定义游标*/
    CURSOR C1 IS
        SELECT ename,sal FROM EMP
        WHERE DEPTNO=v_deptno;
    /*定义 ROWTYPE 型变量 emp_rec 变量为与游标 C1 结构一致的结构型，即
ename,sal 结构*/
    emp_rec C1%ROWTYPE;
BEGIN
    /*打开游标*/
    OPEN C1;
    /*循环开始*/
    LOOP
        /*提取数据到变量 emp_rec 结构中*/
        FETCH C1 INTO emp_rec;
        /*如果数据提取完毕，退出*/
        EXIT WHEN C1%NOTFOUND;
        INSERT INTO tmp
            VALUES(emp_rec.ename,emp_rec.sal);
    /*结束循环*/
    END LOOP;
    /*关闭游标*/
    CLOSE C1;
    COMMIT WORK;
END;
```

游标使用 NOTFOUND 属性

```
/*如果游标已经打开*/  
IF C1%ISOPEN THEN  
    FETCH C1 INTO emp_rec;  
/*如果游标未打开，先打开游标再提取数据*/  
ELSE  
    OPEN C1;  
    FETCH C1 INTO emp_rec;  
END IF;
```

游标使用 ISOPEN 属性

```
DECLARE  
    v_deptno emp.deptno%TYPE:=10;  
    CURSOR C1 IS  
        SELECT ename,sal FROM EMP  
        WHERE DEPTNO=v_deptno;  
    emp_rec C1%ROWTYPE;  
BEGIN  
    OPEN C1;  
    FETCH C1 INTO emp_rec;  
    WHILE C1%FOUND LOOP  
        INSERT INTO tmp  
            VALUES(emp_rec.ename,emp_rec.sal);  
        FETCH C1 INTO emp_rec;  
    END LOOP;  
    CLOSE C1;  
    COMMIT WORK;  
END;
```

游标使用 FOUND 属性

## 游标中 **FOR** 循环的使用

游标使用 **FOR** 循环可以简化游标的操作，使用 **FOR** 循环时，系统隐含定义了一个数据类型为 **%ROWTYPE** 的变量为循环计数器，此时在 **PL/SQL** 块中不用显式的打开，关闭游标。

语法： **FOR** 组合变量名 **IN** 游标名 **LOOP**

语句；

**END LOOP;**

```
DECLARE
    v_deptno emp.deptno%TYPE:=10;
    CURSOR C1 IS
        SELECT ename,sal FROM EMP
        WHERE DEPTNO=v_deptno;
    emp_rec C1%ROWTYPE;
BEGIN
    FOR emp_rec IN C1 LOOP
        INSERT INTO tmp
        VALUES(emp_rec.ename,emp_rec.sal);
        FETCH C1 INTO emp_rec;
    END LOOP;
    COMMIT WORK;
END;
```

游标使用 **FOR** 循环

## 带参数游标的使用方法

在定义游标时，可以加入参数，参数再游标中使用。

语法: DECLARE

CURSOR 游标名 (参数列表) IS

SELECT 语句;

```
DECLARE
/*游标 C1 带参数 v_deptno*/
  CURSOR C1(v_deptno emp.deptno%TYPE) IS
    SELECT ename,sal FROM EMP
    WHERE DEPTNO=v_deptno;
  emp_rec C1%ROWTYPE;
BEGIN
/*参数值为 10*/
  FOR emp_rec IN C1(10) LOOP
    INSERT INTO tmp
      VALUES(emp_rec.ename,emp_rec.sal);
    FETCH C1 INTO emp_rec;
  END LOOP;
/*参数值为 20*/
  FOR emp_rec IN C1(20) LOOP
    INSERT INTO tmp
      VALUES(emp_rec.ename,emp_rec.sal);
    FETCH C1 INTO emp_rec;
  END LOOP;
  COMMIT WORK;
END;
```

使用带参数游标

## 动态 SQL 语句

动态 SQL 语句是指语句文本在应用程序运行时才被建立的 SQL 语句或 PL/SQL 块，动态 SQL 语句文本中可以包含结合参数占位符。在使用占位符时，必须在其前面加冒号（:）前缀。使用动态 SQL 语句还能执行在 PL/SQL 块中不能静态执行的 SQL 语句，如 DDL 语句。

```
语法: EXECUTE IMMEDIATE 动态语句串
      [INTO {variable[,variable]...|record}]
      [USING [IN|OUT|IN OUT] bind_argument
           [, [IN|OUT|IN OUT] bind_argument]...];
```

其中动态语句串表示 SQL 语句或 PL/SQL 块文本，对于 SQL 语句不能使用语句结束符（;），对于 PL/SQL 块文本，必须加结束符。INTO 子句只能用于单行查询语句，将查询结果存储到指定变量 variable 或记录 record 变量中。USING 子句使用 bind\_argument 值替换动态语句串中的占位符。USING 语句不能传递布尔型变量（TRUE FALSE NULL）。由于 Oracle 自动将所有未赋值的变量设置为 NULL，因此在需要传递 NULL 变量时，使用未赋值变量即可。

```
例: DECLARE
     no_initialization NUMBER;
BEGIN
     EXECUTE IMMEDIATE 'DELETE FROM emp WHERE comm=:x'
         USING no_initialization;
END;
```

使用未赋值变量传递 NULL

USING 子句中，不能使用结合参数传递对象名称。

例：

```
DECLARE
  Tab_name VARCHAR2(30);
BEGIN
  Tab_name := 'scott.mytab'; ----对象名称
  /**错误执行*/
  EXECUTE IMMEDIATE 'DROP TABLE :tab' USING tab_name;
  /*正确执行*/
  EXECUTE IMMEDIATE 'DROP TABLE '||tab_name;
END;
```

USING 语句中不能传递对象

USING 语句中结合变量默认参数模式为输入参数，当结合变量为输出参数或输入输出参数时应加 OUT 或 IN OUT 选项说明。

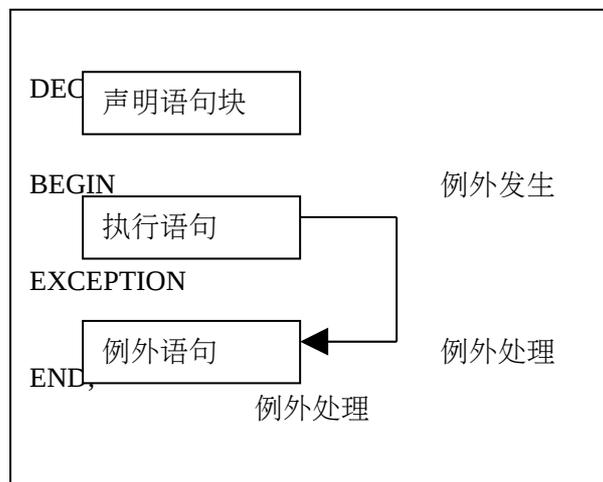
```
DECALRE
  Dyna_sql VARCHAR2(128);
  Old_loc VARCHAR2(15);
BEGIN
  /*para 为占位符*/
  Dyna_sql:= 'update dept set loc='BEIJING' where deptno=90 returning loc into :para';
  EXECUTE IMMEDIATE dyna_sql USING OUT old_loc;
END;
```

Old\_loc 为输出变量

## 例外处理

例外处理是指程序在执行过程中的警告或错误的处理。

语法:



### EXCEPTION

WHEN 例外情况 1[OR 例外情况 2...] THEN

语句;

WHEN 例外情况 3[OR 例外情况 4...] THEN

语句;

[WHEN OTHERS THEN 语句; ]

常见系统预定义例外情况

NO_DATA_FOUND	ORA_01403	执行 SELECT 时未找到数据
TOO_MANY_ROWS	ORA_01427	未使用游标的 SELECT 语句返回了多行数据
INVALID_CURSOR	ORA_1001	非法的游标操作
VALUES_ERROR	ORA_06502	出现数字，数据转换，截字符串错误
INVALID_NUMBER	ORA_01722	字符串向数字转换失败
ZERO_DIVIDE	ORA_01476	分母未零
DUP_VAL_ON_INDEX	ORA_0001	向具有唯一索引表中插入重复键值
TIMEOUT_ON_RESOURCE	ORA_00051	等待资源超时
INVALID_CURSOR	ORA_1001	试图关闭一个未打开的游标
NOT_LOGGED_ON	ORA_1012	数据库未联接
LOGIN_DENIED	ORA_1017	登录数据库失败
SYS_INVALID_ROWID	ORA_1410	无效字符串
STORAGE_ERROR	ORA_30625	PL/SQL 用尽内存或内存被破坏
ROWTYPE_MISMATCH	ORA_6504	赋值时，类型不匹配
CURSOR_ALREADY_OPEN	ORA_6511	试图打开一个已打开的游标
PROGRAM_ERROR	ORA_6501	PL/SQL 块内部错误

例 删除 EMP 表中的 SMITH 信息。

```

DECLARE
v_ename emp.ename%TYPE:='SMITH';
BEGIN
DELETE FROM emp WHERE ename=v_ename;
COMMIT WORK;
EXCEPTION
WHEN NO_DATA_FOUND THEN
INSERT INTO tmp(t1) VALUES('SMITH is not found');
WHEN TOO_MANY_ROWS THEN
ROLLBACK WORK;
        INSERT INTO tmp(t1) VALUES('SMITH is too many rows');
        WHEN OTHERS THEN
ROLLBACK WORK;
        INSERT INTO tmp(t1) VALUES('other error occurred');
END;
```

系统预定义例外处理

用户可以自定义例外处理，例外处理的名称需在定义部分声明，在引发例外处理时，需使用 RAISE 子句：

语法： RAISE 例外处理名称

```
DECLARE
v_sal_err emp.sal%TYPE:=5000;
CURSOR C1 IS SELECT sal FROM EMP;
v_sal emp.sal%TYPE;
sal_error EXCEPTION; --定义例外名称
BEGIN
    OPEN C1;
    FETCH C1 INTO v_sal;
    LOOP
        EXIT WHEN C1%NOTFOUND;
        IF v_sal > 5000 THEN
            RAISE sal_error; ---调用例外处理
        ELSE
            FETCH C1 INTO v_sal;
        END IF;
    END LOOP;
    CLOSE C1;
EXCEPTION
    WHEN sal_error THEN ---例外处理
        INSERT INTO tmp(t1) values ('found error sal>5000');
        CLOSE C1;
END;
```

## 2.5 一个完整的 PL/SQL 实例

```
DECLARE
    CURSOR dept_cursor IS SELECT distinct deptno FROM DEPT;
    deptrec dept_cursor%ROWTYPE;
    CURSOR emp_cursor(v_deptno emp.deptno%TYPE) IS
        SELECT ename,sal FROM EMP WHERE deptno=v_deptno order by sal;
    emprec emp_cursor%ROWTYPE;
    allsal NUMBER(5):=0;
    allemp NUMBER(3):=0;
    ERR EXCEPTION;
BEGIN
    FOR deptrec IN dept_cursor LOOP
        FOR emprec IN emp_cursor(deptrec.deptno) LOOP
            IF emprec.sal > 5000 THEN
                RAISE ERR;
            ELSIF emprec.sal > 2000 THEN
                INSERT INTO highsal(ename,sal)VALUES(emprec.ename,emprec.sal);
            ELSE
                INSERT INTO lowsal(ename,sal) VALUES(emprec.ename,emprec.sal);
            END IF;
            allsal:=allsal+emprec.sal;
        END LOOP;
        INSERT INTO summary(deptno,sum_emp,sum_sal)
        VALUES (deptrec.deptno,allemp,allsal);
        allemp:=0;
    END LOOP;
    COMMIT WORK;
EXCEPTION
    WHEN ERR THEN
        ROLLBACK WORK;
        INSERT INTO tmp(t1) VALUES('found sal > 5000');
        COMMIT WORK;
    WHEN OTHERS THEN
        ROLLBACK WORK;
        INSERT INTO tmp(t1) VALUES('found other error');
        COMMIT WORK;
END;
```

## 第三章 **oracle** 存储过程讨论

Oracle 存储过程是一组有名字并且可以传递参数的 PL/SQL 语句集合，Oracle 函数是具有返回值的存储过程，包是一组具有类似属性的存储过程的集合。

## 函数 (FUNCTION)

PL/SQL 用户定义函数是一组 PL/SQL 语句的集合，它具有两个特点：

1. 每个函数具有固定的名称。
2. 函数向其调用者返回数据。

### 3.1.1 用户函数创建，编译，删除

用户函数建立：

语法

```
CREATE [OR REPLACE] FUNCTION [schema.]function_name
    ([argument [IN|OUT[NOCOPY] | IN OUT [NOCOPY]] datatype [,...]])
RETURN datatype
[invoker_rights_clause] [DETERMINISTIC] [PARALLEL_ENABLE]
{IS|AS}
    PL/SQL block;
```

从功能上分可将该语句分为两部分：{IS|AS}前为函数定义部分，说明函数的参数数量，类型；第二部分为{IS|AS}以后部分，这是函数体，实现函数功能

OR REPLACE 语句说明当创建用户函数时，该函数已经存在，则用当前函数定义替换原函数定义。

**Schema** 说明所创建的函数的模式名称，默认为当前用户。

**Function\_name** 用户函数的名称。

**Argument** 说明参数名称，参数类型，参数为输入，输出，输入输出。

**Datatype** 说明参数类型，它可以是 PL/SQL 支持的所有数据类型。在制定数据类型时，不能指定长度，精度和小数位数以及 NOT NULL 等约束。

**NOCOPY** 说明参数数据传递方法。地址传递或值传递。当作值传递时，大量数据需在内存中拷贝，影响效率，因次考虑使用 NOCOPY 参数，进行地址传递。

**RETURN** 说明函数返回值的数据类型。

**Invoker\_rights\_clause** 说明应用程序在调用函数时所使用的权限模式：

AUTHID DEFINER 定义者权限

AUTHID CURRENT\_USER 当前用户权限

DETERMINISTIC Oracle 优化提示选项，他提示系统可以使用函数返回值的存储备份

PARALLEL\_ENABLE 说明函数能够被并行查询操作所执行。

在 Oracle 服务器执行 CREATE FUNCTION 语句时，用户应具备一定的权限，用户在其自己的模式下创建函数时，应拥有 CREATE PROCEDURE 权限，用户在其他用户模式下创建函数时，需要拥有 CREATE ANY PROCEDURE 权限。

```
例：创建函数，查询指定部门的工资总和。  
CREATE OR REPLACE FUNCTION get_salary(  
    dept_no NUMBER, --部门编号  
    emp_count OUT INTEGER) --输出参数，部门人数  
RETURN NUMBER IS  
    v_sum NUMBER(10,2);--返回指定部门的工资总和  
BEGIN  
    SELECT sum(sal),count(*) INTO v_sum,emp_count  
        FROM EMP  
        WHERE deptno=dept_no;  
    RETURN v_sum;  
END get_salary;
```

创建函数

修改函数：

语法： ALTER FUNCTION [schema.]function\_name COMPILE [DEBUG]

DEBUG 选项指示 PL/SQL 编译起在编译时生成 PL/SQL 调试程序所使用的符号代码。

用户执行 ALTER FUNCTION 时必须拥有 ALTER ANY PROCEDURE 权限

删除函数：

语法： DROP FUNCTION [schema.]function\_name;

用户可以删除自己用户下的所用函数，删除其他用户的函数时必须具有 DROP

ANY PROCEDURE 系统权限。

### 3.1.2 参数传递

应用程序在调用函数时，可使用以下三种方法向函数传递参数：

#### 1. 位置表示法

语法：Argument\_value1[,argument\_value2....]

所传递的参数数量，数据类型和参数模式必须与定义时一致。

```
例：统计 30 号部门的工资和人数
DECLARE
    V_num INTEGER;
    V_sum NUMBER(8,2);
BEGIN --用 v_sum 接收函数返回值
    V_sum:=get_salary(30,v_num);--用 v_num 变量做函数输出参数
END;
```

#### 2. 名称表示法：

语法：argument=>parameter [,....]

argument 为形式参数名称，必须与函数定义时的形式参数名称相同，parameter 为实际参数。在这种格式下，形式参数与实际参数一一对应，因此参数的顺序可以任意排列。

```
例：
DECLARE
    V_num INTEGER;
    V_sum NUMBER (8, 2) ;
BEGIN
    /*改变参数传入的顺序*/
    V_sum:=get_salary(emp_count=>v_num,dept_nu=>30);
END;
```

### 3. 混合表示法:

同时使用位置表示法和名称表示法，位置表示法参数必须放在名称表示法参数的前面，即使用名称表示法后不能再使用位置表示法。

```
例:
CREATE OR REPLACE FUNCTION demo_fun
  (name VARCHAR2,age INTEGER,sex VARCHAR2)
RETURN VARCHAR2 AS
  V_var VARCHAR2(32);
BEGIN
  V_var:=name||':'||TO_CHAR(age)||'岁'||sex;
  RETURN v_var;
END;
```

创建函数 demo\_fun

```
例: 函数调用
DECLARE
  Var VARCHAR(32);
BEGIN
  Var:=demo_fun('user1',30,sex=>'男');
  Var:=demo_fun('user2',age=>40,sex=>'男');
  Var:=demo_fun('user3',sex=>'女',age=>20);
  /*以上均正确*/
  var:=demo_fun('user1',name=>30,'男');
  /*以上调用错误*/
END;
```

## 存储过程

过程与函数统称为 PL/SQL 子程序，他们是命名的 PL/SQL 块，存储在数据库中，并通过输入，输出参数或输入输出参数与其调用者交换信息。函数与过程唯一区别是函数总是返回参数，而过程不返回参数。

语法:

创建过程:

```
CREATE [OR REPLACE] PROCEDURE [schema.] proc_name
    ([argument [IN|OUT [NOCOPY]]|INOUT[NOCOPY]] datatype[,...])
    [invoker_rights_clause]
    {IS|AS}
```

PL/SQL block

```
DECLARE
    V_num INTEGER;
    V_sum NUMBER(8,2);
    --建立本地过程;
    PROCEDURE proc_demo1 (
        Dept_no NUMBER DEFAULT 10, --输入参数, 部门编号
        Sal_sum OUT NUMBER, --输出参数, 说明部门工资总和
        Emp_count OUT INTEGER --输出函数, 说明部门人数
    )
    IS
    BEGIN
        SELECT sum(sal),count(*) INTO sal_sum,emp_count
            FROM emp WHERE deptno = dept_no;
    END proc_demo1;
BEGIN
    Proc_demo1(30,v_sum,v_num);
    Proc_demo1 (sal_sum=>v_sum,emp_count=>v_num) ;
    /*部门代号使用默认值 10*/
END;
```

本地过程及其调用

## 包

包是一组相关的过程，函数，变量，常量和游标等 PL/SQL 程序设计元素的组合，它具有面向对象程序设计语言的特点，是对这些 PL/SQL 程序设计元素的封装。包类似于 C++ 中的类，其变量相当于类中的成员变量，过程和函数相当于方法。

与类相同，包中的程序元素也分为共有元素和私有元素两种，这两种元素区别时允许的访问程序范围不同，即作用域不同。共有元素可以被包中的函数，过程访问，也可被包外的 PL/SQL 程序访问。私有元素只能被包内的函数合过程访问。

在 PL/SQL 程序设计中，使用包不仅可以使程序设计模块化，对外隐藏包内所使用的信息，而且可以提高程序的执行效率。以为当程序首次调用包内函数或过程时，Oracle 把整个包调进内存，当再次访问包内元素时，Oracle 直接从内存中读取。

## 创建包

创建包分为创建包定义和创建包体两个过程,包定义部分声明包内数据类型,变量,常量,游标,子程序,异常处理等元素,这些元素为公有元素,而包体则是包定义部分的实现,他定义了包定义部分所声明的游标和子程序,包体内还可以声明私有元素.

包定义:

```
语法:CREATE [OR REPLACE] PACKAGE package_name
      [AUTHID {CURRENT_USER|DEFINER}]
      {IS|AS}
      [公有数据类型定义]
      [公有游标定义]
      [公有变量, 常量声明]
      [公有子程序声明]
      END [package_name];
```

说明: AUTHID 参数说明应用程序在调用函数时说使用的权限模式

CURRENT\_USER: 当前使用者权限

DEFINER: 定义者权限

包体定义:

语法:

```
CREATE [OR REPLACE] PACKAGE BODY package_name{IS|AS}
      [私有数据类型定义]
      [私有变量, 常量声明]
      [公有游标定义]
      [公有子程序定义]
      [BEGIN 语句]
      END [package_name];
```

## 删除包

删除包:\$SQL>drop PACKAGE 包名

\$SQL>drop PACKAGE BODY 包名

备注:包定义和包体应该同时修改,并保持一致.

## 应用举例

例: 定义包定义部分

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE demo_pack
    AUTHID CURRENT_USER
IS
    Deptrec dept%ROWTYPE;
    V_sqlcode NUMBER;
    V_sqlerr VARCHAR2(2048);
    FUNCTION add_dept(dept_no NUMBER,dept_name VARCHAR2,location VARCHAR2)
        RETURN NUMBER;
    FUNCTION remove_dept(dept_no NUMBER)
        RETURN NUMBER;
    PROCEDURE query_dept(dept_no IN NUMBER);
END demo_pack;
```

例: 定义包体

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE BODY demo_pack
IS
    --声明包私有变量
    flag INTEGER;
    --声明包私有函数
    FUNCTION check_dept(dept_no NUMBER)
        RETURN INTEGER;
    --以下为公有函数
    FUNCTION add_dept(dept_no NUMBER,dept_name VARCHAR2,location
    VARCHAR2)
        RETURN NUMBER
IS
    BEGIN
        IF check_dept(dept_no) = 0 THEN
            INSERT INTO dept
                VALUES(dept_no,dept_name,location);
            RETURN 1;
        ELSE
            RETURN;
        END IF;
    END;
```

```

--接上页
    EXCEPTION
    WHEN OTHERS THEN
        V_sqlcode:=SQLCODE;  --捕获异常信息
        V_sqlerr:=SQLERRM;
        RETURN -1;
    END add_dept;

FUNCTION remove_dept(dept_no NUMBER)
    RETURN NUMBER
IS
BEGIN
    V_sqlcode := 0;
    V_sqlerr :=NULL;
    IF check_dept(dept_no) = 1 THEN
        DELETE FROM dept WHERE deptno = dept_no;
        RETURN 1;
    ELSE
        RETURN 0;
    END IF;
EXCEPTION
    WHEN OTHERS THEN
        V_sqlcode:=SQLCODE;
        V_sqlerr:=SQLERRM;
        RETURN -1;
END remove_dept;
PROCEDURE query_dept(dept_no IN NUMBER)
Is
BEGIN
    IF check_Dept(dept_no) = 1 THEN
        SELECT * INTO DeptRec FROM dept
            WHERE deptno = dept_no;
    END IF;
END query_dept;
FUNCTION check_dept(dept_no NUMBER)
    RETURN INTEGER
IS
BEGIN
    SELECT count(*) INTO flag FROM dept
        WHERE deptno = dept_no;
    IF flag > 0 THEN flag:=1;
    END IF;
    RETURN flag;

```



例：接上页

```
END check_dept;
BEGIN --包体初始化，对公有变量初始化
    V_sqlcode :=NULL;
    V_sqlerr :=NULL;
END demo_pack;
```

例：调用 demo\_pack 包内函数对 dept 表进行插入，查询和修改操作，通过 demo\_pack 包中的记录变量 deptrec 显示查询到的信息。

```
DECLARE
    Var NUMBER;
BEGIN
    Var := demo_pack.add_dept(90,'abc','def');
    --调用包 demo_pack 中 add_dept 函数向数据库表 dept 插入数据
    IF var = -1 THEN
        Dbms_output.put_line(demo_pack.v_sqlerr);
        --使用函数 dbms_output.put_line 输出错误信息
    ELSE
        Demo_pack.query_dept(90);
        --查询部门号为 90 信息
        Dbms_output.put_line(demo_pack.deptrec.deptno||demo_pack.deptrec.dname||
demo_pack.deptrec.loc);
        Var:=demo_pack.remove_dept(90);
        --删除部门号为 90 的信息
        IF var = -1 THEN
            Dbms_output.put_line(demo_pack.v_sqlerr);
        END If;
    END IF;
END;
```

## UTL\_FILE 包的使用

Oracle 通过包 UTL\_FILE 操作文件，常用过程为

文件控制: FOPEN FCLOSE IS\_OPEN FCLOSE\_ALL

文件输出: PUT PUT\_LINE NEW\_LINE PUTF FFLUSH

文件输入: GET\_LINE

相关参数: init.ora 文件

UTL\_FILE\_DIR=目录

### 3.4.1 文件控制:

1. FUNCTION FOPEN(location IN VARCHAR2,filename IN VARCHAR2,open\_mode  
IN VARCHAR2)

RETURN FILE\_TYPE;

FOPEN 函数提供文件打开功能。

Location 为文件存放目录，制定的目录必须存在，FOPEN 不会自己创建不存在的目录。如果模式是'w'模式，将覆盖已存在的文件。

Filename 为文件名称

Open\_mode 文件打开模式 'w' (写模式) , 'r' (读模式) , 'a' (附加模式) ;  
返回值为打开文件的句柄。

FOPEN 引发的异常现象:

UTL\_FILE.INVALID\_PATH 目录不存在或不可访问

UTL\_FILE.INVALID\_MODE

UTL\_FILE.INVALID\_OPERATION

UTL\_FILE.INVALID\_ERROR

2. FCLOSE 文件操作完毕后, 使用 FCLOSE 关闭文件。

PROCEDURE FCLOSE(file\_handle IN OUT FILE\_TYPE);

参数说明: file\_handle 关闭文件的句柄

FCLOSE 引发的异常现象:

UTL\_FILE.WRITE\_ERROR 写操作时发生错误

UTL\_FILE.INVALID\_FILEHANDLE 句柄非法

3. IS\_OPEN 判断文件是否已经打开

FUNCTION IS\_OPEN(file\_handle IN FILE\_TYPE)

RETURN BOOLEAN

参数说明: 输入句柄。

返回值说明: 文件打开时返回 TRUE , 否则返回 FALSE。

4. FCLOSE\_ALL 关闭所有打开的文件

PROCEDURE FCLOSE\_ALL

### 3.4.2 文件输出:

1. PUT 将指定的字符串输入到文件中, 输入后不换行。

PROCEDURE PUT(file\_handle IN FILE\_TYPE,buffer IN VARCHAR2);

2. NEW\_LINE 向文件中写入行终结符。相当于换行。

PROCEDURE NEW\_LINE(file\_handle IN FILE\_TYPE,lines IN NATURAL:=1);

参数说明: file\_handle 文件句柄

lines 输入换行个数, 默认为 1。

3. PUT\_LINE 向文件写入一行。

```
PROCEDURE PUT_LINE(file_handle IN FILE_TYPE,buffer IN VARCHAR2);
```

4. PUTF 格式输出字符串，与 C 语言 printf()相似。

```
PROCEDURE PUTF(file_handle IN FILE_TYPE,  
               Format IN VARCHAR2,  
               Arg1 IN VARCHAR2 DEFAULT NULL,  
               .....);
```

3 参数说明 format 与 C 语言 printf 一致的输出格式。比如'%s'等

5. FFLUSH :使用 PUT PUT\_LINE PUTF NEW\_LINE 输出的数据通常被写在缓冲区中，缓冲区满了才向文件些数据，FFLUSH 强令缓冲区中的数据立即写入文件中。

```
PROCEDURE FFLUSH(file_handle IN FILE_TYPE);
```

### 3.4.3 文件输入：

GET\_LINE 从文件中读入一行数据。不包括新行字符

```
PROCEDURE GET_LINE (file_handle IN FILE_TYPE, buffer OUT VARCHAR2)
```

参数说明: file\_handle 文件句柄

buffer 缓冲区

### 3.4.4 应用举例

```
DECLARE  
v_OutputFile UTL_FILE.FILE_TYPE;  
v_Name VARCHAR2(10):='scott';  
BEGIN  
v_OutputFile:=UTL_FILE.FOPEN('/tmp','aaa','w');  
UTL_FILE.PUTF(v_OutputFile,'hi there !\n my name is %s,and i am a %s maj  
or.\n',v_Name,'Computer Science');  
UTL_FILE.FCLOSE(v_OutputFile);  
END;
```

文件操作

## Wrapper 应用

对于 Oracle 存储过程，包，函数或其他 PL/SQL 块，是以明码的形式存储在数据库中，视图名为 `user_source`，对于一些加密算法，业务逻辑等不希望对客户公开的源代码，我们可以使用 `wrapper` 工具，将明码转换为 16 进制码，然后再使用数据库进行编译。

`wrapper` 是一个操作系统可执行文件。在大多数系统中名字为 `wrap`。

语法：

```
wrap iname=input_file [oname=output_file]
```

`iname` 是包含一条 `CREATE OR REPLACE` 语句的文件名字，该文件可为任意扩展名，缺省为 `.sql`。如果指定了 `output_file`，则 `output_file` 为输出文件名称。否则输入文件与输出文件名称一致，后缀为 `.plb`。

`.plb` 文件与 `.SQL` 文件一样均可以在 `SQL*PLUS` 等 Oracle 工具中使用。

## 第四章 存储过程运行环境

### 存储过程以及 PL/SQL 执行环境

#### SQL\*PLUS 环境

##### 1. 在 PL\*SQL 中操纵块

在 `SQL*PLUS` 中执行一条 `SQL` 语句时，应该使用分号结束该语句。分号不是该语句的一部分，他是语句终结符。当 `SQL*PLUS` 读到这个分号时，他便知道该语句已经结束，并把语句发送到数据库。另一方面，在 `PL/SQL` 块中，该分号是 `PL/SQL` 块的一个语法成分，而不再是结束符。当输入 `DECLARE` 或 `BEGIN` 关键字时，`SQL*PLUS` 会检测正在运行的是 `PL/SQL` 块而不是 `SQL` 语句，这时需要使用斜线 (`/`) 来指明 `PL/SQL` 块结束。

##### 2. 替换变量

替换变量为 `SQL` 语句和 `PL/SQL` 语句块提供了与 `SQL*PLUS` 交互的媒介，通

过替换变量可以将参数值传入到 PL/SQL 块中。替换变量可以在 SQL 语句或 PL/SQL 语句块内的任何地方使用，包括替换数据库对象。

```
SQL> select ename,sal
  2 from &table_name --替换变量 替换表名
  3 where deptno=&dept_no --替换变量 替换部门代号
  4 ;
Enter value for table_name: emp --数据库提示 输入表名 emp
old 2: from &table_name --原语句
new 2: from emp --新语句
Enter value for dept_no: 20 --提示输入部门代号 20
old 3: where deptno=&dept_no --原语句
new 3: where deptno=20 --新语句
```

ENAME	SAL
JONES	3475
SCOTT	3500
ADAMS	1600
FORD	3500
WUCHEN	3300

使用替换变量

### 3. 使用联编变量:

SQL\*PLUS 可以分配内存单元，分配的内存块可以在 PL/SQL 块或 SQL 语句内部使用。该内存单元是在块的外面分配的，因此可以连续被多个块使用，并且一个块

执行完毕后可以打印该内存单元的内容，该内存单元被称为联编变量。

```
SQL> VARIABLE v_count NUMBER --定义联编变量
SQL> BEGIN
  2  SELECT count(*)
  3      INTO :v_count --使用联编变量时变量前应加冒号 ( : )
  4  FROM emp;
  5  END;
  6  /
PL/SQL procedure successfully completed.
SQL> print v_count --打印联编变量
  V_COUNT
-----
         48
SQL>
```

使用联编变量

#### 4 使用 EXECUTE 调用内置存储过程

语法: \$>SQLPLUS scott/tiger;

\$\$SQL>EXECUTE 存储过程名称 (参数列表);

#### 5. 使用文件

PL/SQL 块或存储过程编写完成后，通常是存放在文本文件中，我们在 SQL\*PLUS 中使用以下语法在 SQL\*PLUS 中执行文件。

语法一: \$\$SQL>@文件名

语法二: \$\$SQL>start 文件名

\$\$SQL>/

## Pro\*c 预编译环境

### 1. 在 Pro\*C 程序中静态调用存储过程

语法:

```
EXEC SQL EXECUTE
    BEGIN
        存储过程名称 (参数列表) /PLSQL 块
    END;
END-EXEC;
```

参数列表中各参数应是在 Pro\*C 程序中预先声明的宿主变量。

### 2. 关于指示器变量的使用

在 C 语言中没有 NULL 的概念，在需要使用 NULL 时使用空字符串模拟字符串的 NULL，但无法模拟 NULL 整数。因此在预编译器中提供指示变量弥补该缺陷。

指示器编量为一二位短整型变量。

语法:

```
EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
    Short 指示器变量名称;
    声明其他宿主变量;
EXEC SQL END DECLARE SECTION;
```

SQL 语句： 宿主变量[INDICATOR]: 指示器变量

指示器变量紧随宿主变量之后，INDICATOR 参数指明其后为指示器变量，该参数可以省略，指示器变量前应加冒号 (:) 前缀。

指示器变量为 0： 宿主变量检索成功

指示器变量为-1： 返回值为 NULL

指示器变量为-2： 宿主变量过短，无法完全存放返回值。

### 3. 编译器选项

为了编译嵌套 PL/SQL 语句块的程序，应设置一些必须预编译参数。

SQLCHECK = SEMNTICS

USERID = 用户名/口令

## 存储过程调试方法

### 4.2.1 SQL\*PLUS 环境中显示错误

```
$$SQL>show errors
```

show errors 显示存储过程编译时产生的错误

```
$$SQL>select * from user_errors;
```

user\_errors 视图存储编译存储过程的出错信息

```
$$SQL>select * from user_source;
```

user\_source 视图存储存储过程的源代码。

### 4.2.2 插入测试表调试存储过程

方法：编写调试包，将存储过程执行时的局部变量取值插入到临时表中。通过判断局部变量的取值查找错误

简单的 debug 包:

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE Debug AS
  /*调试过程，向临时表中插入值*/
  PROCEDURE Debug(p_description IN VARCHAR2,p_value IN VARCHAR2);
  /*过程初始化*/
  PROCEDURE Reset;
END Debug
```

创建包体:

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE BODY Debug AS
  V_linecount NUMBER;
PROCEDURE Debug (p_Description IN VARCHAR2,p_Value IN VARCHAR2) IS
BEGIN
  INSERT INTO debug_table(linecount,debug_str)
    VALUES(v_linecount,p_Description||':'||p_Value);
  COMMIT WORK;
  V_linecount: =v_lincount +1;
END Debug;

PROCEDURE Reset IS
BEGIN
  V_linecount:=1;
  DELETE FROM debug_table;
  COMMIT WORK;
END Reset;
BEGIN /*包初始化*/
  Reset;
END Debug;
```

使用 Debug 包时，需先调用过程 Debug.Reset 对临时表初始化，然后调用过程 Debug.Debug 相临时表记录局部变量值。

## 4.2.3 DBMS\_OUTPUT 系统内置包

PL/SQL 通过内置包 DBMS\_OUTPUT 加入了输出功能。

DBMS\_OUTPUT 内置包中主要包括以下几类过程:

1. PUT 类过程: 输出变量值, 不换行。

```
PROCEDURE PUT (a VARCHAR2)
```

```
PROCEDURE PUT (a NUMBER)
```

```
PROCEDURE PUT (a DATE)
```

2. PUT\_LINE 类过程: 输出变量值, 输出后换行。

```
PROCEDURE PUT_LINE(a VARCHAR2)
```

```
PROCEDURE PUT_LINE(a NUMBER)
```

```
PROCEDURE PUT_LINE(a DATE)
```

PUT\_LINE 相当于先调用 PUT 然后调用 NEW\_LINE 过程

3. NEW\_LINE 过程

```
PROCEDURE NEW_LINE
```

在缓冲区中放入新行字符, 表示一行的结束。

4. GET\_LINE:

```
PROCEDURE GET_LINE(line OUT VARCHAR2,status OUT INTEGER);
```

Line 参数为包含缓冲区一行的字符串, status 指明是否成功检索, 一行最大长度为 255 字节。如检索成功 status 值为 0, 否则为 1。

DBMS\_OUTPUT 包的使用:

在 SQLPLUS 中应设置 serveroutput 参数

语法: \$SQL>SET SERVEROUTPUT ON SIZE buffer\_size

例: 输出测试

```
SQL> SET SERVEROUTPUT ON SIZE 2000
```

```
SQL> BEGIN
```

```
  2  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('打印测试');
```

```
  3  END;
```

```
  4  /
```

打印测试 ---输出打印结果

PL/SQL procedure successfully completed.

```
SQL>
```

## 附录一 **sql\*plus** 工具

sql\*plus 是 oracle 数据库管理员和普通用户最常用的实用程序,他提供一个交互式 SQL 语句,PL/SQL 语句块和 sql\*plus 命令的编辑,编译和执行环境.sql\*plus 作为交互式管理,操作工具,使用命令行方式实现数据的操作,数据库的管理等工作.

### 附录 1.1 **sql\*plus** 启动和关闭

语法一: sql\*plus 启动语法格式:

```
$> sqlplus [<option>] [logon] [@<file>[.ext] [<param1><param2>..]]
```

<option> 选项 {-|-?|-s[ilent]}

\$>sqlplus - 显示 sqlplus 使用帮助

\$>sqlplus -? 显示 sqlplus 版本号和运行时间

\$>sqlplus -s[ilent] 启动过程中不显示任何信息,启动后不显示提示信息,经常在其

他程序中调用 sqlplus 时使用.

<logon>

选项 {<username>[/<passwd>][@<connect\_string>]//nolog

\$sqlplus username/passwd

连接数据库用户 username 使用 passwd,如果不输入 passwd,sqlplus 会使用交互方式提示输入密码.

\$sqlplus [username/passwd@connect\\_string](#)

连接远程数据库用户,connect\_string 为数据库网络服务名称.

\$sqlplus /

使用系统认证方式自动连接数据库,采用自动登陆方式.数据库用户名称应与系统用户名称对应.sco unix 系统 oracle7.3.2 外部用户为 ops\$user\_name.

\$sqlplus /nolog

sqlplus 登录时不与用户建立连接,使用用户时

\$sql>connect user\_name 建立连接,

使用\$SQL > disconnect 断开连接

[@<file>[.ext][<param1><param2>...]]选项

@<file>[.ext]为 sqlplus 登录成功后立即执行该文件,文件扩展名为.ext,默认扩展名为.sql.

<param1><param2>为文件中使用的参数.

例 1

查询文件 selectdept.sql 内容为

```
SELECT * FROM dept WHERE deptno=&1;
```

执行\$>sqlplus -s scott/tiger @selectdept 30

其中\$>为系统提示符 -s 为 sqlplus 不显示提示信息

scott/tiger 为用户名和密码

@为文件执行命令

selectdept 为文件名称

30 为&1 使用的参数值.

## 语法二:关闭 sqlplus

{exit|ouit}

[success|failure|warning|n|variable]:bindvariable]

[commit|rollback]

exit 命令或 quit 命令正常退出 sql\*plus

\$sql>exit 或 \$sql>quit

\$sql>exit commit 提交 sqlplus 所作操作

\$sql>exit rollback 回退 sqlplus 所作操作

## 附录 1.2 sql\*plus 环境设置

### 语法一 修改环境变量

def[ine] [variable][variable=text]

\$sql>def 显示已定义的环境变量

\$sql>def \_editor = vi 设置编辑器为 vi

\$sql>def new\_name = old\_name

定义新环境变量,在 sql 语句中使用

例:\$sql>def col(新变量名) = job(数据库表列名)

\$sql>select &col from emp 与

\$sql>select job from emp 等价

### 语法二 释放环境变量

undef[ine] 变量名

例:\$sql>undef col

## 附录 1.3 设置环境参数

基本环境参数存储在数据库站点概要文件中,oracle8.1.5 站点概要文件为

\$oracle\_home/sqlplus/admin/glogin.sql

用户设置参数存储在用户概要文件中,默认文件名为 login.sql

### 语法一: set 系统变量 变量值

\$sql>set feed[back] n/off/on

执行查询语句时是否显示记录统计信息 (如行数),n 为查询记录数大于 n 行时统计信息,off 不显示统计信息,on 显示统计信息.

`$sql>set heading on/off`

查询时是(on)否(off)打印列名

`$sql>set lin[esize] n`

每行显示的最多字符数,默认为 80

`$sql>set newp[age] n`

设置每页首行前的空行数

`$sql>set null <name>`

查询时返回的空值用 name 替换

`$sql>set numf[ormat] format`

设置数字显示格式:

`$99999` 数字前加\$符号,长度与 9 的个数相同

`999999` 数字前导 0 换成空格

`000000` 数字前导零保留

`XXXX` 十六进制,字母大写 `xxxx` 十六进制,字母小写

`99G999D99` G 位显示逗号分隔符,D 位显示小数点

`L999D99` L 显示本地货币符号

`$sql>set num[width]`

设置数字显示宽度

`$sql>set pages[ize]`

设置每页显示行数

`$sql>set pau[se]`

设置换页时是(on)否(off)暂停

## 附录 1.4 sqlplus 命令的执行

`$sql>SQL 语句 ;`

分号执行命令(;) sqlplus 执行分号前的 SQL 语句

`$sql>SQL 语句`

`$sql> /`

/执行命令

\$sql>SQL 语句

\$sql> r(un)

run 执行命令

\$sql>PL/SQL 块

\$sql> .

.执行命令,PL/SQL 块遇到.命令开始执行

\$sql>start file\_name

使用 start 命令执行外部 SQL 语句文件

\$sql>@ file\_name

使用@命令执行外部 SQL 语句文件

## 附录 1.5 sql\*plus 编辑命令

显示命令

\$sql>L[ist]/L[ist] \* 显示当前行内容

\$sql>L n 显示第 n 行内容,并将第 n 行设为当前行

\$sql>L n \* 显示第 n 行到当前行

\$sql>L m n 显示第 m 行到第 n 行

\$sql>L last 显示最后一行

添加命令

\$sql>A(ppend) text 在当前行尾添加 text

修改命令

\$sql>C(hange) /old/new

将当前行中 old 替换为 new

\$sql>C(hange) /old/

删除当前行中的 old

\$sql>CL(ear) buff

清除缓冲区

\$sql>del m(\*) n(\*)

删除行

**\$sql>I(nput)**

在当前行后添加新行

**\$sql>I(nput) text**

在当前行后添加文本 **text**