

具体 Windows 的发展过程

1. Microsoft 在 1983 年开始研发 Windows 1.0，并于 1985 年 11 月 20 日正式发布。由于仅仅是由字符堆砌，界面非常简陋，所以后来有人将其评价为最不成功的作品。

1、引入了 Apple Macintosh 中的鼠标功能，用户可以通过鼠标点击完成大部分的操作。

2、自带了一些简单的应用程序，包括日历、记事本、计算器等等。

3、允许用户同时执行多个程序，并在各个程序之间进行切换，这对于 DOS 来说是难以想象的。

4、可以显示 256 种颜色，窗口可以任意缩放，当窗口最小化的时候桌面上会有专门的空间放置这些窗口（其实就是现在的任务栏）。

5、在 Windows 1.x 中另外一个重要的程序是控制面板（Control Panel），不过功能非常有限。

2. Windows 2.0 于 1987 年 12 月 9 日发布，与 Windows 1.0 相比，Windows 2.0 做的改动并不多，但它基本上可以充分

发挥当时的 286 的性能。我们回过头来看历史，会发现 Windows 1.0 和 Windows 2.0 这两个版本并没有取得很大的成功原因其实并不在操作系统本身，而在于硬件和 DOS 操作系统的限制，因此，简单的将其列为不成功的作品也并不合适。

Windows 2.0 的主要特点有：

1、用户可以缩放窗口，并可以同时显示多个窗口。

2、突破 640K 基地址内存的束缚，更多的内存可以充分发挥 Windows 的优势。

3、加入了功能表和对话框。

4、增强了键盘鼠标的功能。

3. 第 3 页：帝国的崛起！——Windows 3.X 版

1990 年 5 月 22 日，Microsoft 迎来了第一个具有时代意义的作品——Windows 3.0，虽然很多人更愿意将

Windows 3.1 作为 Microsoft 跨时代的作品，但毕竟 Windows 3.0 是 Windows 3.x 系列的起点，假如没有 Windows 3.0

的成功，也不会有更多人对后续产品的关注！

Windows 3.0 的主要特点有：

1、具备了模拟 32 位操作系统的功能，图片显示效果大有长进，对当时最先进的 386 处理器有良好的支持。

2、提供了对虚拟设备驱动（VxDs）的支持，极大改善了系统的可扩展性。

3、用户界面和运行环境得到了很大的改进，系统开始支持 16 位色，DOS 的文件管理程序被基于图标的程序管理器以及基于列表的文件管理器所取代。

4、简化了程序的启动，打印管理器也诞生了，控制面板成为系统设置的核心。

- 5、 模仿了苹果公司 Macintosh 的设计，使用一些新的图标。
- 6、 开发了 Software Development Kit （ SDK ），来帮助硬件厂商开发驱动程序，使操作系统能与硬件完美结合。

1992 年 4 月，一个更为成熟的版本 Windows 3.1 诞生了。正如前面我们提到的，很多人将它列为可以载入史册的操作系统。 Windows 3.1 添加了多媒体功能、 CD 播放器以及对桌面排版很重要的 TrueType 字体。次年发布的 Windows for Workgroups 3.11 又引入了对网络的支持 —— 包括以太网和当时如日中天的 Novell Netware ，并利用对等网络的概念构建 Windows 工作组网络。

第 4 页：有中文版啦 ——Windows 3.2

1994 年 Windows 3.2 发布，这也是 Windows 系统第一次有了中文版！由于消除了语言障碍，降低了学习门槛，因此在国内得到了较为广泛的应用。

第 5 页：革命成功了！ ——Windows 95

1995 年 8 月 24 日 Windows 95 发布，这个操作系统开创 Windows 新的纪元。新的操作系统发生了质的变化，具有了全新的面貌和强大的功能，这在某种程度上也宣告了 DOS 时代的结束。Windows 95 的主要特点有：

- 1、 更加优秀的、面向对象的图形用户界面，从而减轻了用户的学习负担。
- 2、 全 32 位高性能的抢先式多任务和多线程；内置了对 Internet 的支持。
- 3、 更加高级的多媒体支持（声音、图形、影像等）。
- 4、 即插即用，简化用户配置硬件操作，并避免了硬件上的冲突。
- 5、 32 位线性寻址的内存管理。
- 6、 良好的向下兼容性。

第 6 页：向企业进军！ ——Windows NT4.0

1996 年 8 月，Windows NT 4.0 发布，事实上 Windows NT 4.0 并不是 Microsoft 的第一款面向企业的操作系统，之前在 93、94 年 Microsoft 都相继发布了 3.1、3.5 等版 NT 系统，但它们都没掀起什么大的风浪，而 Windows NT 4.0 则彻底改善了 Microsoft 在服务器领域的优势 Windows NT4.0 的主要特点有：

1、 通信服务：内置强大的通信服务，如传输控制协议 /Internet 协议（简称 TCP/IP）网络、路由和远程访问

您可以简单的将这些性能添加到嵌入式解决方案中。

2、 完全的 Win32 API 支持：完全的支持 Win32 应用程序编程接口（API），您可以跨所有 Windows NT 平台创建标准化应用程序。

3、 高级编程性能：高级编程性能包括支持组件对象模型（COM）、分布式 COM(DCOM) 和电话 API (TAPI)，使用者可以在一个可重用的、面向对象的环境中快速构建革新的解决方案。

4、 支持 Windows NT 服务：支持 Windows NT 服务，例如事件察看器和性能监视器，可以为使用者的嵌入式解决方案提供增强的监视和报告功能。

5、 远程可管理性：Microsoft 和第三方提供的管理特性可以简化嵌入式解决方案的管理工作，甚至还可以将这些特性集成到信息技术（IT）管理基础构架中。

第 7 页：成功的革命不会只有一次！ ——Windows98

1998 年 6 月 25 日 Windows98 发布，这个操作系统基于 Windows 95 之上，并改良了对硬件标准的支持，例如 MMX

和 AGP 等。Windows 98 SE（第二版）发行于 1999 年 6 月 10 日，它包括了一系列的改进，例如加入了 Internet

Explorer 5、Windows Netmeeting 等软件。总得来说 Windows98 是一款非常成功的产品，以至于现在仍有很多用户使用。

Windows98 的主要特点有：

1、 Windows 98 的一个最突出的特点就是往 Windows 95 中加入了浏览器。

2、 融入了用于 Internet 通信的套装工具，包括用于电子邮件的 Outlook Express、网络视频会议 NetMeeting、网上信息发布 Netshow、网页制作 FrontPage 和个人 Web 服务器 Personal Web Server 等。

3、 Windows 98 提供了 FAT 文件系统的改进版本 FAT32。

4、 实现了完整的用户注册功能，这样可以支持更全面的多用户访问体系及提供用户级安全保证等。

第 8 页：昙花一现 ——Windows Me

相对 Windows 98 来说，Windows Me 变化更多的还是在其界面上，似乎也仅仅如此，由于 Windows XP 的快速推出，Windows Me 犹如昙花一现，很快就消失出我们的视野。

Windows Me 的主要特点有：

1、系统还原：如果说 Windows Me 在功能上和 Windows 98 有什么较大的区别，那就应该是系统还原。这个功能也延续到 Windows 后面的版本。

2、Windows 似乎什么都想集成，这次其集成了压缩功能，并且还可以对压缩的文件进行加密，但美中不足的是不能对文件进行压缩的操作。不过更多的用户并不喜欢这个功能，而更多的还是使用其它压缩/解压缩工具软件。

第 9 页：告别了“蓝天白云”——Windows 2000

从 Windows 95 开始的“蓝天白云”在很长一段时间内出现在用户的眼前，2000 年 12 月 19 日 Windows 2000 的出现改变了这一切，Microsoft 似乎想用这款操作系统向大家证明，Microsoft 不只有“蓝天白云”……

Windows 2000 于 2000 年年初发布，它有四个版本，其中的 Windows 2000 Professional 大致可以算是 Windows NT Workstation 4.0 的升级版，由于这个版本的市场目标是取代 Windows 95、Windows 98 以及 Windows NT Workstation 4.0，因此设计上走的是“博采众长”的路子，可以同时用于小型企业和个人桌面。另外的三个版本主要面向较大的公司用户，包括 Server、Advanced Server 和 Data Center Server。

Windows 2000 的重要特点有：

1、软件易用性和以前 Windows 98 等操作系统非常类似，软件的界面也相对好看了一些。

2、Windows 2000 在稳定性、安全性等方面也取得了长足的进步，特别是稳定性上，摆脱了 Windows 95 和 Windows 98 死机频繁的困扰。

3、由于 Windows 2000 属于 Windows NT 的升级版，其网络管理功能大大增强。

4、 硬件上更大的支持也让 Windows 2000 有了更高的性能， Windows 2000 Professional 最多支持达 4GB 的 RAM 和两路对称多处理器。

第 10 页：告别“土老帽”——Windows XP

Windows 以往的用户界面一直饱受批评，但 2001 年 10 月 25 日 Windows XP 出现让人们改变了他们的看法，并且和以前的 windows 桌面系统相比稳定性也大大提高，不过由于微软把越来越多的第三方提供软件整合在自己的操作系统中，XP 开始受到了最猛烈的批评。这些软件包括防火墙、媒体播放器（Windows Media Player），即时通讯软件（Windows Messenger），以及它与 Microsoft Passport 网络服务的紧密结合，这都被很多计算机专家认为安全风险以及对个人隐私的潜在威胁。这些特性的增加被认为是微软垄断行为的持续。

Windows XP 的主要特点有：

- 1、 Windows XP 的用户界面比以往的视窗软件更加友好。
- 2、 充分考虑到了人们在家庭联网方面的要求。
- 3、 也充分考虑了数码多媒体应用方面的要求。
- 4、 由于硬件上又一次的升级， Windows XP 的运行速度再次得到加快。
- 5、 充分考虑电脑的安全需要，内建了极其严格的安全机制，每个用户都可以拥有高度保密的个人特别区域。

第 11 页：神话依旧没有被打破 ——Windows 2003

为了继续保持领先的地位， Microsoft 继续开发新的操作系统， 2003 年 4 月底 Windows 2003 发布了，这个操作系统进一步加强了其在各方面的优势，不过由于 Windows XP 已经完全满足几乎所有用户的需要，所以 Windows Server 2003 的目标定在了利润更高的服务器市场。

Windows Server 2003 的主要特点有：

- 1、 协助共享、管理、保护和备份内部网络上文件的工具和技术。
- 2、 加强在电子邮件及通讯方面的管理。

3、 保护 Internet 连接安全的技术，并支持应用关系数据库。

4、 使 Windows Server 2003 成为广泛地网站解决方案，并对 .net 技术扩展到服务器的应用范围。

第 12 页：高歌猛进 ——Longhorn

Microsoft 居安思危，并没有停止其前进的步伐，它已经在开发其下一代的操作
系统 Longhorn，我们从一些截
图上看到这款操作系统更强大！

Longhorn 的主要特点有：

1、 使用一种称为 "NGSCB (新一代安全运算基础) Initiative" 的技术，彻底改
进了安全性能。 NGSCB 是一种
结合软硬件的技术，可在 PC 内部建立第二个作业环境，这一环境旨在保护系统
免遭恶意程序代码入侵。作为
保护的一部分，NGSCB 可以提供应用程序、周边硬件、内存以及内存之间的安
全连接。

2、 全新的基于数据库技术的文件系统 -WinFS，但同时 NTFS 文件系统也将保
留。

3、 GDI 界面将会被放弃，推出基于 DirectX (也许将来不称为 DirectX，而是
My Game) 技术的全新用户界面
技术。操作系统的每个窗口都支持 32 位色深，Z-Buffered，3D 界面。

4、 基于 XAML (扩展应用标记语言) 的全新演示和 UI 设计子系统，开发代码
为 "Avalon"。

5、 开发代码为 "Indigo" 的全新通信架构，这是增强和集成版本的 Microsoft .NET
Framework (近日微软表
示 .NET Framework 的下一代将称为 WinFX)。